

Het heksenhandelspel

(ook voor tovenaars en andere griezels)

Door: Matthijs Zwinderman, 2009 (update: 25 oktober 2009 na eerste keer spelen)

In het kort

De kids rennen van post naar post om zo snel mogelijk ingrediënten te verzamelen voor drankjes. Als ze eenmaal de goede ingrediënten bij elkaar hebben kunnen ze deze inleveren bij de opperheks om geld en een punt voor te krijgen. Van het geld kunnen ze nieuwe ingrediënten kopen.

Origineel bedacht voor de kabouters en welpen (jongens en meisjes, 7 - 11 jaar), maar ook wel geschikt tot 18 jaar met aanpassingen aan het thema. Het is een actief spel welke buiten dient te worden gespeeld, heeft minimaal 6 personen begeleiding nodig en heeft enige voorbereidingswerk. Spelduur is ca. een uur. Het spel is gespeeld met 22 kinderen, maar ik verwacht dat het ook wel schaal naar 50.

Spelitleg

Voor de kids

Als heks/griezel/tovenaar wil je natuurlijk wel een beetje goed voorbereid zijn! En dat betekent dat je de juiste drankjes klaar moet hebben. Eigenlijk doet iedere heks/griezel/tovenaar dat natuurlijk hartstikke stiekem in zijn eigen grot/knibbel-knabbel-huisje, maar één keer in het jaar willen ze ook wel eens van elkaar weten hoe goed ze nu eigenlijk zijn in het verzamelen van ingrediënten en het maken van drankjes.

Daarom beoordeelt de opperheks de kwaliteit van de brouwsels en hoe snel ze gemaakt kunnen worden. Per klaar brouwsel krijg je een griezelpunt en geld!

Wie aan het einde de meeste PUNTEN heeft (en dus niet geld!!) heeft gewonnen!

Door gans het bosch zijn verschillende winkels, elk gespecialiseerd in hun eigen ingrediënten en ze accepteren niet alleen geld, maar ook andere ingrediënten. De prijslijst hangt bij de winkel, ~~maar ook voor alle winkels bij de opperheks.~~ (bleek niet nodig te zijn)

Tijdens het spel verwisselt de prijs van de ingrediënten 3 keer.

Kinderen mogen ook onderling wisselen!

Extra voor de leiding

- Goed letten op de huidige wisselkoers!
- Terugwisselen mag niet!
- 1 of 2 leiding zijn constant bezig geld naar de opperheks te brengen en ingrediënten naar de goede post
- Elk groepje krijgt in het begin 15 geld en een papiertje met de 5 toverdrankjes/gruwelmaaltijden (maar dan zonder "kosten om te maken")
- Het is mogelijk dat kinderen zonder geld en ingrediënten komen te zitten, dan moet er even ingegrepen worden

Benodigheden

- Stapels met ingrediënten-kaartjes en geld (centen, 2-centen, 5-centen)
- 5 tafels (1 per ingrediënt + opperheks)
- Dozen of bakjes voor de kaartjes + geld voor bij de tafels

4 Ingrediënten

- (A) Kruiskopspin
- (B) Glimworm
- (C) Spokenadem
- (D) De schreeuw van een moerasmeisje

Prijslijsten

Ronde 1:

	Geld	A	B	C	D
A	5	X	3	2	1
B	1	1	X	1	2
C	2	2	1	X	2
D	9	1	6	4	X

Ronde 2:

	Geld	A	B	C	D
A	6	X	4	2	1
B	9	2	X	2	1
C	2	1	2	X	1
D	4	2	1	2	X

Ronde 3:

	Geld	A	B	C	D
A	2	X	1	1	1
B	5	2	X	1	2
C	8	3	1	X	2
D	2	1	1	1	X

De toverdrankjes

Lachsaus (voor over de pasta)

Effect: *10 jaar lang kun je alleen maar lachen, niet meer slapen of praten.*

Ingrediënten: 1A, 3B, 3C

Prijs: 23 geld

(Kosten om te maken per ronde: 14, 39, 41)

Zwartkijken

Effect: *Bij je slachtoffer gaat 2 jaar lang elke TV op zwart op 10 meter afstand.*

Ingrediënten: 1D, 5B, 1C

Prijs: 30 geld

(Kosten om te maken per ronde: 16, 51, 35)

Stokvingertjes

Effect: *Als je een stokvingertje eet, blijf je 5 jaar lang dun, onafhankelijk van wat andere heksen/tovenaars/griezels je voeren of hoeveel MacDonalds je eet.*

Ingrediënten: 2D, 2C, 1A

Prijs: 25 geld

(Kosten om te maken per ronde: 27, 18, 22)

Windkracht 10: Afterburner

Effect: *Hiervan laat je zulke harde scheten dat je extra hard op je bezem gaat of meer gevreesd wordt door je mede-monsters.*

Ingrediënten: 5D, 2A, 1C

Prijs: 30 geld

(Kosten om te maken per ronde: 57, 34, 16)

Slaapmiddel

Effect: *Slaaptijd is afhankelijk van je methode: op een spinnewiel ca. 100 jaar, bij appels alleen tot aan een kus. Pas op: alleen effect bij prinsessen!*

Ingrediënten: 1D, 1C, 1B

Prijs: 19 geld

(Kosten om te maken per ronde: 12, 15, 15)

De volgende pagina's zijn voor het spel zelf

(De winkelpagina's horizontaal doormidden knippen en de juiste pagina per ronde ophangen)

(De drankjes-pagina verticaal doormidden knippen en per kind uitdelen, de opperheks moet ook zo'n papiertje)

(Heel veel van de ingrediënten-pagina's afdrukken en uitknippen, op gekleurd papier!!)

Winkel 't Losse Schroefje

(1)

Voor al uw kruiskopspinnen

Kosten voor 1 kruiskopspin:

5 geld óf

3 Glimwormen óf

2 Spoken-adem óf

1 Schreeuw van een moerasmeisje

Winkel 't Losse Schroefje

(2)

Voor al uw kruiskopspinnen

Kosten voor 1 kruiskopspin:

6 geld óf

4 Glimwormen óf

2 Spoken-adem óf

1 Schreeuw van een moerasmeisje

Winkel 't Losse Schroefje

(3)

Voor al uw kruiskopspinnen

Kosten voor 1 kruiskopspin:

2 geld óf

1 Glimwormen óf

1 Spoken-adem óf

1 Schreeuw van een moerasmeisje

Winkel De Glimmende Gladjaker

(1)

Voor al uw glimwormen

Kosten voor 1 glimworm:

1 geld óf

1 Kruiskopspin óf

1 Spoken-adem óf

2 Schreeuwen van een moerasmeisje

Winkel De Glimmende Gladjaker

(2)

Voor al uw glimwormen

Kosten voor 1 glimworm:

9 geld óf

2 Kruiskopspinnen óf

2 Spoken-adem óf

1 Schreeuw van een moerasmeisje

Winkel De Glimmende Gladjaker

(3)

Voor al uw glimwormen

Kosten voor 1 glimworm:

5 geld óf

2 Kruiskopspinnen óf

1 Spoken-adem óf

2 Schreeuwen van een moerasmeisje

Winkel De Koude Zucht

(1)

Voor al uw spoken-adems

Kosten voor 1 spoken-adem:

2 geld óf

2 Kruiskopspinnen óf

1 Glimworm óf

2 Schreeuwen van een moerasmeisje

Winkel De Koude Zucht

(2)

Voor al uw spoken-adems

Kosten voor 1 spoken-adem:

2 geld óf

2 Kruiskopspinnen óf

2 Glimwormen óf

1 Schreeuw van een moerasmeisje

Winkel De Koude Zucht

(3)

Voor al uw spoken-adems

Kosten voor 1 spoken-adem:

8 geld óf

3 Kruiskopspinnen óf

1 Glimworm óf

2 Schreeuwen van een moerasmeisje

Winkel Yde-reerdert

(1)

Voor al uw moeras-meisje schreeuwen

Kosten voor 1 schreeuw van een
moerasmeisje:

9 geld óf

1 Kruiskopspin óf

6 Glimwormen óf

4 Spoken-adems

Winkel Yde-reerdert

(2)

Voor al uw moeras-meisje schreeuwen

Kosten voor 1 schreeuw van een
moerasmeisje:

4 geld óf

2 Kruiskopspinnen óf

1 Glimworm óf

2 Spoken-adems

Winkel Yde-reerdert

(3)

Voor al uw moeras-meisje schreeuwen

Kosten voor 1 schreeuw van een
moerasmeisje:

2 geld óf

1 Kruiskopspin óf

1 Glimworm óf

1 Spoken-adem

<p>Lachsaus (voor over de pasta) Effect: <i>10 jaar lang kun je alleen maar lachen, niet meer slapen of praten.</i></p> <p>Ingrediënten: 1 Kruiskopspin 3 Glimwormen 3 Spoken-adems</p> <p style="text-align: right;">Verkoopprijs: 23 geld</p>	<p>Lachsaus (voor over de pasta) Effect: <i>10 jaar lang kun je alleen maar lachen, niet meer slapen of praten.</i></p> <p>Ingrediënten: 1 Kruiskopspin 3 Glimwormen 3 Spoken-adems</p> <p style="text-align: right;">Verkoopprijs: 23 geld</p>
<p>Stokvingertjes Effect: <i>Wie een stokvingertje eet, blijft 5 jaar lang dun, onafhankelijk van wat andere heksen//griezels je voeren of hoeveel MacDonalds je eet.</i></p> <p>Ingrediënten: 2 Schreeuwen van een moerasmeisje 2 Spoken-adems 1 Kruiskopspin</p> <p style="text-align: right;">Verkoopprijs: 25 geld</p>	<p>Stokvingertjes Effect: <i>Wie een stokvingertje eet, blijft 5 jaar lang dun, onafhankelijk van wat andere heksen//griezels je voeren of hoeveel MacDonalds je eet.</i></p> <p>Ingrediënten: 2 Schreeuwen van een moerasmeisje 2 Spoken-adems 1 Kruiskopspin</p> <p style="text-align: right;">Verkoopprijs: 25 geld</p>
<p>Slaapmiddel Effect: <i>Slaaptijd is afhankelijk van je methode: op een spinnewiel ca. 100 jaar, bij appels alleen tot aan een kus. Pas op: alleen effect bij prinsessen!</i></p> <p>Ingrediënten: 1 Schreeuw van een moerasmeisje 1 Spoken-adem 1 Glimworm</p> <p style="text-align: right;">Verkoopprijs: 19 geld</p>	<p>Slaapmiddel Effect: <i>Slaaptijd is afhankelijk van je methode: op een spinnewiel ca. 100 jaar, bij appels alleen tot aan een kus. Pas op: alleen effect bij prinsessen!</i></p> <p>Ingrediënten: 1 Schreeuw van een moerasmeisje 1 Spoken-adem 1 Glimworm</p> <p style="text-align: right;">Verkoopprijs: 19 geld</p>
<p>Zwartkijken Effect: <i>Bij je slachtoffer gaat 2 jaar lang elke TV op zwart op 10 meter afstand.</i></p> <p>Ingrediënten: 1 Schreeuw van een moerasmeisje 5 Glimwormen 1 Spoken-adem</p> <p style="text-align: right;">Verkoopprijs: 30 geld</p>	<p>Zwartkijken Effect: <i>Bij je slachtoffer gaat 2 jaar lang elke TV op zwart op 10 meter afstand.</i></p> <p>Ingrediënten: 1 Schreeuw van een moerasmeisje 5 Glimwormen 1 Spoken-adem</p> <p style="text-align: right;">Verkoopprijs: 30 geld</p>
<p>Windkracht 10: Afterburner Effect: <i>Hiervan laat je zulke harde scheten dat je extra hard op je bezem gaat of meer gevreesd wordt door je mede-monsters.</i></p> <p>Ingrediënten: 5 Schreeuwen van een moerasmeisje 2 Kruiskopspinnen 1 Spoken-adem</p> <p style="text-align: right;">Verkoopprijs: 30 geld</p>	<p>Windkracht 10: Afterburner Effect: <i>Hiervan laat je zulke harde scheten dat je extra hard op je bezem gaat of meer gevreesd wordt door je mede-monsters.</i></p> <p>Ingrediënten: 5 Schreeuwen van een moerasmeisje 2 Kruiskopspinnen 1 Spoken-adem</p> <p style="text-align: right;">Verkoopprijs: 30 geld</p>







